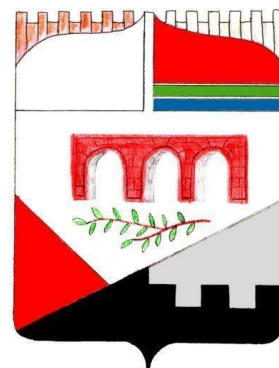
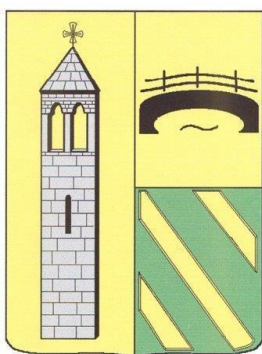




ORATORIO  
S. GIOVANNI BOSCO  
BESNATE



**Regolamento**  
**Generale**  
**del**  
**Minipalio**  
**Besnatese**



## PREAMBOLO

Il seguente decalogo è parte integrante del regolamento:

### **1. MI DIVERTO**

Il Minipalio è divertimento. E' un'occasione per incontrare molti amici e divertirsi insieme, nei giochi e negli allenamenti.

### **2. RISPETTO I MIEI AVVERSARI**

Nel Minipalio siamo tutti compagni di avventura: chi ama il Minipalio sa vincere senza umiliare gli altri e sa anche perdere senza abbattersi.

### **3. DIVENTO MIGLIORE**

Nel Minipalio si impara a vincere ma anche a perdere e a considerare gli avversari dei compagni di gioco.

### **4. RIFIUTO LA SCORCIATOIA**

Il Minipalio è raggiungere risultati senza ricorrere a trucchi, scorrettezze di gioco o modi impropri di interpretare il regolamento.

### **5. STO INSIEME AGLI ALTRI**

Grazie al Minipalio si incontrano persone di tutti i Borghi. Questo promuove l'integrazione e la partecipazione alla vita della comunità nel nostro paese.

### **6. STO BENE CON ME STESSO E CON GLI ALTRI**

Nel Minipalio capisco che la comunità è importante. Avere intorno tanti amici e stare insieme in armonia, aiuta a star bene con se stessi.

### **7. SIAMO TUTTI UGUALI**

Nel Minipalio siamo tutti uguali, non ci sono discriminazioni per differenze tra ragazzi e ragazze, di abilità, cultura, provenienza sociale o possibilità economiche.

### **8. SONO RESPONSABILE DI ME STESSO**

Poiché amo il Minipalio rispetto le regole e imparo le tecniche dei giochi a cui partecipo. Quindi sono responsabile in prima persona, al di là del controllo di giudici, arbitri e commissari.

### **9. NELL'ADULTO CERCO IL BUON SENSO**

Al Minipalio incontro molti adulti, organizzatori, responsabili dei Borghi, allenatori, genitori e gente comune. Cerco in loro uno spirito responsabile di collaborazione e aggregazione.

### **10. RICONOSCO IL LAVORO DEGLI ALTRI**

Il Minipalio a cui partecipo è frutto della passione e dell'impegno di ragazzi, allenatori, organizzatori, genitori. Rispetto il lavoro di tutte queste persone.

## Art. 1

Il "MINIPALIO BESNATESE" si svolge presso l'Oratorio S. G. Bosco durante la settimana antecedente alla 1<sup>a</sup> domenica di luglio, Festa di S. Eugenio Martire, compatibilmente con le esigenze della parrocchia. Le gare avranno inizio alle ore 21.15 e termineranno alle ore 23.00 circa seguendo il programma stabilito.

## Art. 2

Si ritengono confermate le competenze territoriali del 1° "MINIPALIO BESNATESE" come sottoesposto:

- a) BORGIO BISUN:  
Via S. Gaetano (numeri pari), Largo Brianzoni (n. p.), via Fontana (n. p.) raccordo Maggiolina, via Gallarate (n. d.), via Marconi (n. d.), via Madonnina (n. p.).
- b) BORGIO NORD-OVEST:  
Via IV Novembre (n. p.), via Libertà (n. p.) via Madonnina (n. d.), via S. Gaetano (fino al semaforo n. p.), via Monterosa, Vicolo Vignolo.
- c) BORGIO PUNT PEDAR:  
Buzzano, Centenate Via A. di Dio, via Monte Cervino, via S. Gaetano (oltre il semaforo n. p.), via Fontana (n. d.).
- d) BORGIO TRE PONTI:  
Via Marconi (n. p.), Via Gallarate (n. p.), Via IV Novembre (n. d.), Via Libertà (n. d.), via L. da Vinci.

## Art. 3

I colori dei Borghi dovranno essere i seguenti:

Nome del Borgo	Colore	Esempio
BORGIO BISUN	GIALLO / ROSSO	
BORGIO NORD-OVEST	GIALLO / BLU	
BORGIO PUNT PEDAR	GIALLO / VERDE	
BORGIO TRE PONTI	BIANCO / ROSSO	

## Art. 4

In occasione del primo incontro della nuova edizione del Minipalio indetto dall'Organizzazione, i Borghi dovranno presentare le proprie tre cariche, che li rappresenteranno ufficialmente:

- Anziano della Pieve
- Console
- Maestro d'Armi

Contestualmente l'Organizzazione presenterà le proprie:

- Coordinatore Generale
- Responsabile Comitato Borghi

- Capitano di Giustizia

#### **Art. 4 bis**

Il capitano è un ragazzo/a delle medie: è il garante del decalogo e porta l'esempio di correttezza, di sportività e lealtà nei giochi. Viene nominato ogni anno in occasione della presentazione ufficiale dell'elenco dei partecipanti previsto all'articolo 7bis.

#### **Art. 5**

Alle gare potranno partecipare le seguenti categorie di concorrenti:

Scuola Materna:	Fino a sei anni compiuti nell'anno.
Elementari:	Da sette a undici anni (compiuti nell'anno)
Medie:	Da dodici a quattordici anni (compiuti nell'anno)
Adolescenti:	Da quindici a diciassette anni (compiuti nell'anno)
Adulti:	Da diciotto anni in su (compiuti nell'anno)

Al fine di determinare la categoria di appartenenza dei ragazzi/e vale l'età anagrafica e non la classe frequentata.

#### **Art. 6**

##### **PER I RESIDENTI**

Per tutte le categorie che partecipano ai giochi, che hanno modificato la propria residenza in Besnate, sarà consentito scegliere di giocare con il borgo di attuale o precedente residenza.

##### **PER GLI EX-RESIDENTI**

I partecipanti ai giochi non residenti a Besnate, dovranno dimostrare di aver effettivamente risieduto nel comune, presentando il Certificato di Residenza Storico rilasciato dagli uffici preposti o un altro documento di validità legale che attesti la precedente residenza all'atto della presentazione dell'elenco dei partecipanti (*vedasi Art. 7 Bis*) e potranno giocare per il Borgo in cui hanno abitato.

#### **Art. 6 bis**

Le 3 (tre) cariche di ogni Borgo, (Anziano della Pieve, Console, Maestro d'Arme) dovranno **obbligatoriamente risiedere o essere state residenti a Besnate e all'interno del Borgo stesso, dovranno dimostrare di aver effettivamente risieduto a Besnate presentando Certificato di Residenza Storico rilasciato dal Comune di Besnate o un altro documento di validità legale che attesti la precedente residenza.**

Gli eventuali collaboratori e/o aiutanti potranno essere residenti in altri Borghi o in altri comuni.

#### **Art. 7**

Alle ore 21.00 (15 minuti prima dell'inizio delle gare) gli atleti di ogni borgo dovranno trovarsi sul campo di gara a disposizione dell'organizzazione, per eventuali sorteggi o comunicazioni varie.

### **Art. 7 bis**

Il venerdì che precede l'inizio dei giochi i Maestri d'Armi dovranno consegnare al Capitano di Giustizia un elenco che dovrà contenere i nomi di tutti i partecipanti ai giochi, indicando esclusivamente nome, cognome e categoria di appartenenza.

L'elenco dovrà essere compilato nel rispetto dell'articolo 6 previsto del regolamento, cioè possono partecipare ai giochi solo concorrenti residenti a Besnate.

L'elenco potrà essere aggiornato anche durante la settimana dei giochi.

Durante i giochi l'Organizzazione si potrà avvalere della facoltà di controllare che i concorrenti siano presenti all'interno della lista e che rispondano ai requisiti richiesti dal gioco

### **Art. 8**

Ad ogni Borgo è assegnato 1 (uno) Jolly che permetterà di raddoppiare il punteggio della gara su cui è giocato. Il Jolly può essere utilizzato solamente nelle gare appositamente contrassegnate sul "regolamento dei giochi", redatto di anno in anno dall'organizzazione del Minipalio. Essi potranno essere giocati solo sulle gare alle quali parteciperanno i ragazzi/e delle Elementari e/o Medie. I borghi, nella giornata del sabato iniziale, indicheranno il gioco su cui intendono spendere il Jolly in una busta chiusa che verrà custodita dall'Organizzazione del Minipalio. La busta verrà aperta il sabato sera finale e verranno comunicati i giochi nei quali i Borghi avranno giocato il proprio Jolly. Nel caso in cui, per causa di forza maggiore, si fosse impossibilitati a svolgere tutti i giochi nei quali è previsto il Jolly, la busta non verrà aperta e i Jolly non verranno assegnati.

### **Art. 9**

Dal momento in cui sarà annunciato l'inizio del gioco dal Capitano di giustizia, i relativi concorrenti di ogni borgo avranno un tempo massimo di **10 (dieci) minuti** per presentarsi con la relativa attrezzatura, scaduti i quali saranno **squalificati**.

### **Art. 10**

**ANNULLATO**

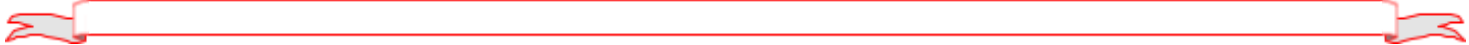
### **Art. 11**

Durante i giochi sarà obbligatoria la presenza o la reperibilità immediata di un responsabile del Borgo: Console, Anziano della Pieve o Maestro d'Arme.

### **Art. 12**

Quando previsto dal regolamento giochi, sarà permessa la presenza sul campo di uno o più allenatori per Borgo che potranno variare per ogni gioco nella stessa serata: dovranno comunque portare ben in vista un "PASS" di riconoscimento, fornito dall'organizzazione.

### **Art. 13**



L'Organizzazione, per cause tecniche o di forza maggiore, potrà modificare il programma serale; anche i singoli giochi potranno subire variazioni anche sostanziali nei tempi e nelle modalità.

#### **Art. 14**

In caso di cattivo tempo l'Organizzazione deciderà sul recupero oppure sull'eventuale annullamento delle gare.

Nel caso in cui non fosse possibile effettuare i giochi del sabato sera a causa del maltempo e/o di condizioni avverse, la competizione sarà rinviata alle ore 18 del giorno successivo. Se le condizioni dovessero rimanere tali anche la domenica, il Minipalio terminerà con la classifica del venerdì sera o dell'ultima serata in cui sono state effettuate le competizioni, e in ogni caso con l'ultimo gioco effettuato. La domenica sarà comunque dedicata unicamente al recupero del sabato e non per giocare eventuali giochi non disputati durante la settimana. **Il Minipalio verrà assegnato indipendentemente dal numero di giochi effettuati.**

#### **Art. 15**

L'organizzazione si riserva, a suo insindacabile giudizio, di escludere in qualsiasi momento gli atleti o i Rappresentanti dei Borghi che terranno un comportamento non consono allo spirito della manifestazione.

#### **Art. 16**

Saranno considerati validi i reclami verbali. Essi potranno essere comunicati solo ed esclusivamente dal Maestro d'Arme ed entro 60 (sessanta) minuti dal termine dell'ultimo gioco di ogni serata, fatta eccezione per la serata conclusiva che dovrà essere presentato entro e non oltre 15 (quindici) minuti. Non si accettano contestazioni durante lo svolgimento dei giochi e/o tra un gioco e l'altro. L'Organizzazione, a suo insindacabile giudizio, potrà richiedere che tale contestazione verbale, debba essere messa per iscritto.

#### **Art. 17**

Gli atleti che si riterranno danneggiati per un qualsiasi motivo, dovranno comunque portare a termine la gara, pena la non assegnazione del punteggio.

Se durante una gara ci fosse una rottura tecnica di un mezzo fornito dall'Organizzazione e il gioco avesse un cronometraggio, la stessa verrà ripetuta solo dal Borgo coinvolto nella rottura. In tutti gli altri casi la gara verrà ripetuta da tutti i Borghi insieme.

#### **Art. 17 bis**

L'atleta che durante la gara dovesse subire un infortunio dovrà comunque, nel limite del possibile, cercare di terminare la stessa. Nel caso non riuscisse, l'organizzazione si riserva il diritto di giudicarne la validità e di assegnare il relativo punteggio.

#### **Art. 18**

La classifica di ogni serata sarà sempre considerata ufficioso.  
Diventerà ufficiale alle ore 20.00 del giorno successivo, escluso il sabato finale che lo

diventerà dopo 15 minuti dal termine dell'ultimo gioco.

Il punteggio di ogni gioco (a meno di casi particolari specificati nel "regolamento giochi" di ogni anno), sarà assegnato nel seguente modo:

- 1° classificato = 4 punti
- 2° classificato = 3 punti
- 3° classificato = 2 punti
- 4° classificato = 1 punto

In caso di parità si assegnerà un uguale punteggio.

In caso di **SQUALIFICA** al Borgo sarà assegnato 0 punti e gli altri borghi faranno un passo in avanti in classifica (vedi allegato A).

**Possibili casi di squalifica:**

- borgo che non si presenta al via;
  - gioco non terminato;
  - grave scorrettezza;
  - concorrenti non residenti nel borgo o nel comune ai sensi dell'articolo 6 e 6 bis;
  - non rispetto della categoria indicata nel regolamento giochi (qualora non venisse comunicata);
- eventuali altri casi non contemplati in questo elenco potranno essere valutati dal comitato direttivo.**

Se durante lo svolgimento del gioco, un Borgo dovesse danneggiare un altro ed entrambi non riuscissero a terminare il gioco, a tutti e due i Borghi saranno assegnati 0 punti. L'organizzazione si riserva la possibilità di assegnare una penalizzazione di 5 punti sul punteggio totale del Borgo in caso di comportamento gravemente scorretto ed antisportivo.

In caso di **RETROCESSIONE** il Borgo andrà all'ultimo posto e gli sarà assegnato 1 punto e gli altri Borghi faranno un passo in avanti in classifica. In caso di due o più Borghi retrocessi, al Borgo retrocesso con punteggio inferiore verrà assegnato 1 punto. L'altro/gli altri Borghi verranno anch'essi retrocessi, mantenendo però invariato l'ordine di classifica (metodo utilizzato, ad esempio, nelle gare di Formula 1). (vedi allegato B).

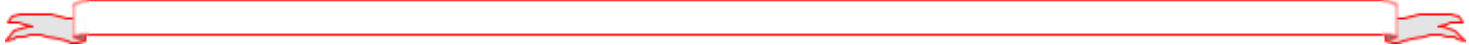
**Possibili casi di retrocessione:**

- svolgimento del gioco non corretto;
  - invasione di corsia;
- eventuali altri casi non contemplati in questo elenco potranno essere valutati dal comitato direttivo.**

**Art. 18 bis**

Qualora uno o più Borghi, per diversi motivi, non avesse la possibilità di fare gareggiare gli atleti secondo la categoria indicata nel regolamento giochi, avrà la possibilità di partecipare al gioco con atleti di categoria inferiore, nel seguente modo:

Adolescenti →	Medie
Medie →	Elementari
Elementari →	Ultimo anno della scuola materna



e rispettando il sesso dell'atleta (maschio / maschio, femmina / femmina).  
Da questa possibilità è esclusa la categoria degli adulti.

La gara sarà svolta regolarmente, ma al Borgo verrà applicata una penalità di 1 punto se si classifica 1°, 2° o 3°. Zero punti di penalità, qualora si classificasse 4°. (vedi allegato C).

#### **Art. 19**

Gli atleti, durante la partecipazione ai giochi, dovranno indossare obbligatoriamente almeno la maglietta del proprio Borgo.

#### **Art. 20**

L'Organizzazione si riserva di decidere inderogabilmente su quanto non contemplato dal presente regolamento.





## **Art. 21**

La sostituzione di uno o più Rappresentanti del Borgo è ammessa, previa comunicazione scritta all'Organizzazione, entro la fine del mese di maggio.

## **Art. 22**

**ANNULLATO**

## **Art. 23**

**ANNULLATO**

## **Art. 24**

In caso di parità nella classifica finale di due o più Borghi, per l'assegnazione del Minipalio, fanno fede i migliori piazzamenti nei diversi giochi. In caso di ulteriore parità, si procederà al sorteggio di un gioco delle classi elementari o medie.

**Prendendo atto del presente regolamento, il Console lo accetta in tutte le sue parti e si impegna:**

- 1. A farlo conoscere ai propri collaboratori, agli atleti ed a quanti sono impegnati nella manifestazione.**
- 2. a promuovere qualunque azione per il buon andamento della manifestazione.**

L' "ORGANIZZAZIONE MINIPALIO" declina ogni responsabilità per eventuali danni o furti a persone o cose avvenuti durante la manifestazione.

**ORGANIZZAZIONE MINIPALIO**

**BORGO**  
(Console)

## Allegato A:

### Esempio di squalifica di un Borgo

classifica della gara		penalità	<u>variazione punteggio</u>
borgo A	punti 4	<b><u>squalifica</u></b>	borgo A punti <b>4</b>
borgo B	punti 3		borgo B punti <b>0</b>
borgo C	punti 2		borgo C punti <b>3</b>
borgo D	punti 1		borgo D punti <b>2</b>

### Esempio di squalifica di due Borghi

classifica della gara		penalità	<u>variazione punteggio</u>
borgo A	punti 4	<b><u>squalifica</u></b>	borgo A punti <b>4</b>
borgo B	punti 3		borgo B punti <b>0</b>
borgo C	punti 2	<b><u>squalifica</u></b>	borgo C punti <b>3</b>
borgo D	punti 1		borgo D punti <b>0</b>

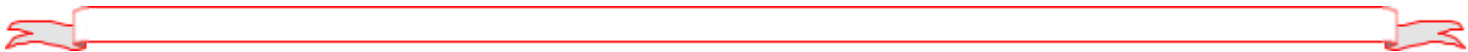
## Allegato B:

### Esempio di retrocessione di un Borgo

classifica della gara		penalità	<u>variazione punteggio</u>
borgo A	punti 4	<b><u>retrocessione</u></b>	borgo A punti <b>1</b>
borgo B	punti 3		borgo B punti <b>4</b>
borgo C	punti 2		borgo C punti <b>3</b>
borgo D	punti 1		borgo D punti <b>2</b>

### Esempio di retrocessione di due Borghi

classifica della gara		penalità	<u>variazione punteggio</u>
borgo A	punti 4	<b><u>retrocessione</u></b>	borgo A punti <b>2</b>
borgo B	punti 3		borgo B punti <b>4</b>
borgo C	punti 2	<b><u>retrocessione</u></b>	borgo C punti <b>1</b>
borgo D	punti 1		borgo D punti <b>3</b>



**Allegato C:**

Esempio di Penalità con Atleti di Categoria Inferiore

classifica della gara			<u>variazione punteggio</u>	
borgo A	punti 4	<b><u>Penalità</u></b>	borgo A	punti <b>3</b>
borgo B	punti 3		borgo B	punti <b>3</b>
borgo C	punti 2		borgo C	punti <b>2</b>
borgo D	punti 1		borgo D	punti <b>1</b>

Esempio di retrocessione di due Borghi

classifica della gara			<u>variazione punteggio</u>	
borgo A	punti 4		borgo A	punti <b>4</b>
borgo B	punti 3		borgo B	punti <b>3</b>
borgo C	punti 2		borgo C	punti <b>2</b>
borgo D	punti 1	<b><u>Penalità</u></b>	borgo D	punti <b>1</b>