

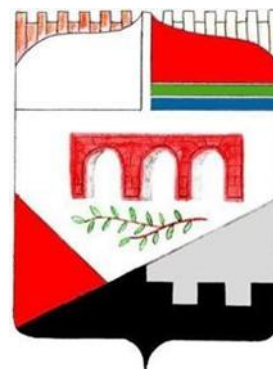
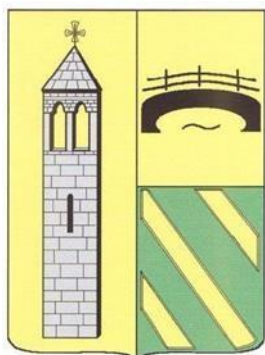


ORATORIO

S. GIOVANNI BOSCO  
BESNATE



Regolamento  
Generale  
del  
Minipalio  
Besnatese

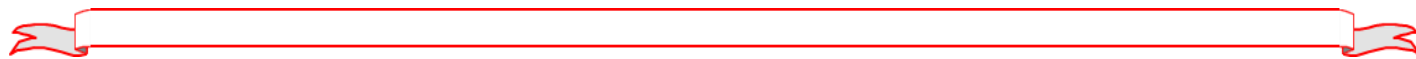


**ORATORIO**  
**S. GIOVANNI BOSCO BESNATE**  
**10 marzo 2026 – Rev. 12.0**

Stato	Autore	Data	Note
Redatto	OMB	10/02/2026	Art. 4 inserite cariche Capitano del Borgo e Tesoriere. Art.5 Specificato la carica del Capitano del Borgo. Art.11 modificata modalità presentazione jolly. Art.18 comunicazione penalità nelle ultime 4 gara del sabato e reclamo entro i 15 minuti dalla comunicazione dello stesso Art. 21 Classifica sempre ufficiosa fino alle 20:00 perché OMB si riserva la facoltà di prendere decisioni in merito
Firmato	OMB e Borghi	10/03/2026	

**Storico delle Revisioni**

Rev.	Stato	Autore	Data	Note
11.0	Redatto Firmato	OMB OMB e Borghi	04/03/2025 08/04/2025	Eliminati i riferimenti agli ex articoli della versione 8. Aggiunto un titolo agli articoli. Rivisti gli articoli: Art.16, Art.17, Art.18, Art.19, Art.21
10.0	Firmato	OMB e Borghi	19/03/2024	Rivista la struttura della Rev. 8 e 9 e modificata la numerazione degli articoli eliminando quelli annullati e gli articoli bis Rivisto l'articolo Art. 27 ex Art. 24. Aggiunta figura del Vice Capitano di Giustizia Valido dal Minipalio 2024
9.0	Redatto	OMB	22/01/2024	Versione ad uso interno
8.0	Firmato	OMB e Borghi	23/03/2023	Revisione siglata dai Borghi. Valido dal Minipalio 2023



## Sommario

Decalogo.....	4
Articoli.....	5
Art. 1 - Luogo dove si svolge il Minipalio .....	5
Art. 2 -I Borghi .....	5
Art. 3 - I colori dei Borghi.....	5
Art. 4 - Le cariche.....	5
Art. 5 - Il capitano del Borgo.....	6
Art. 6 – Le categorie dei concorrenti .....	6
Art. 7 – I partecipanti.....	6
Art. 8- Le tre cariche dei Borghi .....	6
Art. 9 - Inizio delle gare .....	6
Art. 10 - Elenco nomi dei partecipanti ai giochi.....	7
Art. 11 - Il Jolly.....	7
Art. 12 - Annuncio inizio dei giochi .....	7
Art. 13 - Reperibilità di un responsabile del Borgo .....	7
Art. 14 - Presenza sul campo degli allenatori .....	7
Art. 15 - Variazione dei tempi e modalità dei giochi.....	7
Art. 16 - Decisione di eventuale annullamento dei giochi .....	8
Art. 17 - Comportamenti scorretti o non consoni allo spirito del Minipalio .....	8
Art. 18 - Presentazione dei reclami o di chiarimenti.....	8
Art. 19 - Rottura dei mezzi o materiali di gioco .....	9
Art. 20 - Infortunio .....	9
Art. 21 - Determinazione della classifica.....	9
Art. 22 - Concorrenti che non rientrano nella categoria prevista dal gioco .....	10
Art. 23 - Abbigliamento dei concorrenti .....	10
Art. 24 - Abbigliamento delle cariche dei Borghi .....	10
Art. 25 - Inderogabile giudizio dell’Organizzazione .....	10
Art. 26 - Sostituzione dei Rappresentati del Borgo.....	10
Art. 27 - Parità di punteggio e determinazione classifica .....	10
<i>Accettazione del regolamento .....</i>	<i>11</i>
Allegati .....	12
Allegato A: Esempio assegnazione punteggi con squalifica .....	12
Allegato B: Esempio assegnazione punteggi con retrocessione .....	13
Allegato C: Esempio assegnazione punteggi con penalità .....	14



## Decalogo

Il seguente decalogo è parte integrante del regolamento:

### **1. MI DIVERTO**

Il Minipalio è divertimento. E' un'occasione per incontrare molti amici e divertirsi insieme, nei giochi e negli allenamenti.

### **2. RISPETTO I MIEI AVVERSARI**

Nel Minipalio siamo tutti compagni di avventura: chi ama il Minipalio sa vincere senza umiliare gli altri e sa anche perdere senza abbattersi.

### **3. DIVENTO MIGLIORE**

Nel Minipalio si impara a vincere ma anche a perdere e a considerare gli avversari dei compagni di gioco.

### **4. RIFIUTO LA SCORCIATOIA**

Il Minipalio è raggiungere risultati senza ricorrere a trucchi, scorrettezze di gioco o modi impropri di interpretare il regolamento.

### **5. STO INSIEME AGLI ALTRI**

Grazie al Minipalio si incontrano persone di tutti i Borghi. Questo promuove l'integrazione e la partecipazione alla vita della comunità nel nostro paese.

### **6. STO BENE CON ME STESSO E CON GLI ALTRI**

Nel Minipalio capisco che la comunità è importante. Avere intorno tanti amici e stare insieme in armonia, aiuta a star bene con se stessi.

### **7. SIAMO TUTTI UGUALI**

Nel Minipalio siamo tutti uguali, non ci sono discriminazioni per differenze tra ragazzi e ragazze, di abilità, cultura, provenienza sociale o possibilità economiche.

### **8. SONO RESPONSABILE DI ME STESSO**

Poiché amo il Minipalio rispetto le regole e imparo le tecniche dei giochi a cui partecipo. Quindi sono responsabile in prima persona, al di là del controllo di giudici, arbitri e commissari.

### **9. NELL'ADULTO CERCO IL BUON SENSO**

Al Minipalio incontro molti adulti, organizzatori, responsabili dei Borghi, allenatori, genitori e gente comune. Cerco in loro uno spirito responsabile di collaborazione e aggregazione.

### **10. RICONOSCO IL LAVORO DEGLI ALTRI**

Il Minipalio a cui partecipo è frutto della passione e dell'impegno di ragazzi, allenatori, organizzatori, genitori. Rispetto il lavoro di tutte queste persone.

## Articoli

### **Art. 1 - Luogo dove si svolge il Minipalio**

Il "MINIPALIO BESNATESE" si svolge presso l'Oratorio S. G. Bosco durante la settimana antecedente alla 1a domenica di luglio, Festa di S. Eugenio Martire, compatibilmente con le esigenze della parrocchia. Le gare avranno inizio alle ore 21.00 e termineranno alle ore 23.00 circa seguendo il programma stabilito.

### **Art. 2 - I Borghi**

Si ritengono confermate le competenze territoriali del 1° "MINIPALIO BESNATESE" come sottoesposto:

- **BORGO BISUN:** Via S. Gaetano (numeri pari), Largo Brianzoni (n. p.), via Fontana (n. p.) raccordo Maggiolina, via Gallarate (n. d.), via Marconi (n. d.), via Madonnina (n. p.).
- **BORGO NORD-OVEST:** Via IV Novembre (n. p.), via Libertà (n. p.) via Madonnina (n. d.), via S. Gaetano (fino al semaforo n. p.), via Monterosa, Vicolo Vignolo.
- **BORGO PUNT PEDAR:** Buzzano, Centenate Via A. di Dio, via Monte Cervino, via S. Gaetano (oltre il semaforo n. p.), via Fontana (n. d.).
- **BORGO TRE PONTI:** Via Marconi (n. p.), Via Gallarate (n. p.), Via IV Novembre (n. d.), Via Libertà (n. d.), via L. da Vinci.

### **Art. 3 - I colori dei Borghi**

I colori dei Borghi dovranno essere i seguenti:

Nome del Borgo	Colore	Stendardo
BORGO BISUN	GIALLO / ROSSO	
BORGO NORD-OVEST	GIALLO / BLU	
BORGO PUNT PEDAR	GIALLO / VERDE	
BORGO TRE PONTI	BIANCO / ROSSO	

### **Art. 4 - Le cariche**

In occasione del secondo incontro della nuova edizione del Minipalio indetto dall'Organizzazione, i Borghi dovranno presentare le proprie tre cariche, che li rappresenteranno ufficialmente:

- Anziano della Pieve
- Console
- Maestro d'Armi
- Capitano del Borgo

Contestualmente l'Organizzazione presenterà le proprie:

- Coordinatore Generale
- Responsabile Comitato Borghi
- Capitano di Giustizia
- Vice Capitano di Giustizia
- Tesoriere

## **Art. 5 - Il capitano del Borgo**

Il Capitano del Borgo è un ragazzo/a delle medie: è il garante del decalogo e porta l'esempio di correttezza, di sportività e lealtà nei giochi. Viene nominato ogni anno in occasione della presentazione ufficiale dell'elenco dei partecipanti previsto all'articolo Art. 10.

## **Art. 6 – Le categorie dei concorrenti**

Alle gare potranno partecipare le seguenti categorie di concorrenti:

- Scuola Materna: Fino a sei anni compiuti nell'anno.
- Elementari: Da sette a undici anni (compiuti nell'anno)
- Medie: Da dodici a quattordici anni (compiuti nell'anno)
- Adolescenti: Da quindici a diciassette anni (compiuti nell'anno)
- Adulti: Da diciotto anni in su (compiuti nell'anno)

Al fine di determinare la categoria di appartenenza dei ragazzi/e vale l'età anagrafica e non la classe frequentata.

## **Art. 7 – I partecipanti**

Partecipano ai giochi del Minipalio:

### **I RESIDENTI:**

I partecipanti ai giochi concorrono per il Borgo di propria residenza.

Per tutte le categorie che partecipano ai giochi, che hanno modificato la propria residenza in Besnate, sarà consentito scegliere di giocare con il Borgo di attuale o precedente residenza. Una volta scelto il Borgo dovrà continuare a giocare nello stesso, non potrà cambiare un anno in uno e un anno nell'altro.

### **GLI EX-RESIDENTI:**

I partecipanti ai giochi non residenti a Besnate dovranno dimostrare di aver effettivamente risieduto nel Comune, presentando il Certificato di Residenza Storico rilasciato dagli uffici preposti o un altro documento di validità legale che attesti la precedente residenza all'atto della presentazione dell'elenco dei partecipanti (vedasi Art. 10) e potranno giocare per il Borgo in cui hanno abitato. Qualora avesse abitato in più Borghi, una volta scelto dove giocare, non potrà cambiare un anno in uno e un anno nell'altro.

## **Art. 8- Le tre cariche dei Borghi**

**Le 3 (tre) cariche di ogni Borgo, (Anziano della Pieve, Console, Maestro d'Armi) dovranno obbligatoriamente risiedere o essere state residenti a Besnate e all'interno del Borgo stesso, dovranno dimostrare di aver effettivamente risieduto a Besnate presentando Certificato di Residenza Storico rilasciato dal Comune di Besnate o un altro documento di validità legale che attesti la precedente residenza.**

Gli eventuali collaboratori e/o aiutanti potranno essere residenti in altri Borghi o in altri comuni.

## **Art. 9 - Inizio delle gare**

Alle ore 20.45 (15 minuti prima dell'inizio delle gare) gli atleti di ogni Borgo dovranno trovarsi sul campo di gara a disposizione dell'Organizzazione, per eventuali sorteggi o comunicazioni varie.

### ***Art. 10 - Elenco nomi dei partecipanti ai giochi***

Il venerdì che precede l'inizio dei giochi i Maestri d'Armi dovranno consegnare al Capitano di Giustizia un elenco che dovrà contenere i nomi di tutti i partecipanti ai giochi, indicando esclusivamente nome, cognome e categoria di appartenenza.

- L'elenco dovrà essere compilato nel rispetto del Art. 7
- L'elenco potrà essere aggiornato anche durante la settimana dei giochi.

Durante i giochi l'Organizzazione si potrà avvalere della facoltà di controllare che i concorrenti siano presenti all'interno della lista e che rispondano ai requisiti richiesti dal gioco.

### ***Art. 11 - Il Jolly***

Ad ogni Borgo è assegnato 1 (uno) Jolly che permetterà di raddoppiare il punteggio della gara su cui è giocato. Il Jolly potrà essere utilizzato solamente nelle gare appositamente contrassegnate sul "regolamento dei giochi" redatto dall'Organizzazione del Minipalio.

Il Jolly e il gioco su cui verrà giocato dovranno essere comunicati, pena la non validità, dal Maestro d'Armi al Capitano di Giustizia all'inizio della serata.

Due o più Borghi potranno giocare contemporaneamente il Jolly nella stessa gara.

Nel caso in cui, per causa di forza maggiore, non si potessero svolgere tutti i giochi nei quali è possibile giocare il Jolly questi non verranno assegnati a meno che tutti i Borghi li abbiano già presentati.

### ***Art. 12 - Annuncio inizio dei giochi***

Dal momento in cui sarà annunciato l'inizio del gioco dal Capitano di giustizia, i concorrenti di ogni Borgo avranno un tempo massimo di 10 (dieci) minuti per presentarsi con la relativa attrezzatura, scaduti i quali saranno squalificati.

### ***Art. 13 - Reperibilità di un responsabile del Borgo***

Durante i giochi sarà obbligatoria la presenza o la reperibilità immediata di un responsabile del Borgo: Console, Anziano della Pieve o Maestro d'Armi.

### ***Art. 14 - Presenza sul campo degli allenatori***

Quando previsto dal regolamento giochi, sarà permessa la presenza sul campo di uno o più allenatori per Borgo che potranno variare per ogni gioco nella stessa serata. Essi dovranno obbligatoriamente indossare la maglietta del proprio Borgo.

### ***Art. 15 - Variazione dei tempi e modalità dei giochi***

L'Organizzazione, per cause tecniche o di forza maggiore, potrà modificare il programma serale; anche i singoli giochi potranno subire variazioni anche sostanziali nei tempi e nelle modalità.

## ***Art. 16 - Decisione di eventuale annullamento dei giochi***

Nei casi di cattivo tempo, di inagibilità del campo o per la presenza di un qualsiasi evento che possa mettere in discussione l'inizio o il proseguimento dei giochi (non solo del sabato ma di qualsiasi serata), la decisione di procedere di annullare la serata o interrompere i giochi viene presa secondo la seguente procedura:

- I Borghi e OMB si ritirano in aula dove deve essere presa la decisione se procedere con la serata o sospendere i giochi.
- La decisione deve essere presa con eventuale votazione entro le 22:00.
- Per prendere la decisione deve essere considerato il fatto che il campo deve essere pronto per i giochi entro i 15 minuti successivi alla comunicazione ufficiale del proseguo della serata.
- I giochi che si svolgono il sabato sera finale, devono poter essere effettuati sui 40 metri di campo.
- Iniziata la serata, nel caso dovessero nuovamente presentarsi dei motivi per cui il campo diventi impraticabile, i giochi verranno definitivamente interrotti e verranno considerati, per la classifica, i giochi completati fino al momento dell'interruzione.

il Minipalio terminerà con la classifica dell'ultima serata in cui sono state effettuate le competizioni, e in ogni caso con l'ultimo gioco effettuato.

**Il Minipalio verrà assegnato indipendentemente dal numero di giochi effettuati.**

## ***Art. 17 - Comportamenti scorretti o non consoni allo spirito del Minipalio***

L'Organizzazione si riserva, a suo insindacabile giudizio, di escludere in qualsiasi momento gli atleti o i Rappresentanti dei Borghi che terranno un comportamento non consono allo spirito della manifestazione.

Nel caso in cui il comportamento non corretto di un Borgo dovesse danneggiare il concorrente di un altro Borgo, il concorrente danneggiato deve comunque provare a portare a termine la gara e in caso di impossibilità a concluderla gli verrà assegnato un punto.

Il comportamento scorretto di un Borgo verrà valutato dall'Organizzazione (vedi Art.21).

## ***Art. 18 - Presentazione dei reclami o di chiarimenti***

Saranno considerati validi anche i reclami verbali che potranno essere comunicati solo ed esclusivamente dal Maestro d'Armi ed entro 60 (sessanta) minuti dal termine dell'ultimo gioco di ogni serata, fatta eccezione per la serata conclusiva che dovranno essere presentati entro e non oltre 15 (quindici) minuti dalla comunicazione della penalità. Non si accettano contestazioni durante lo svolgimento dei giochi e/o tra un gioco e l'altro. L'Organizzazione, a suo insindacabile giudizio, potrà richiedere che tale contestazione verbale, debba essere messa per iscritto.

La risposta verrà data per iscritto se il chiarimento/reclamo è stato presentato per iscritto; verbalmente se presentato verbalmente entro l'ufficializzazione della serata (vedere Art. 21).

Il Capitano di Giustizia comunicherà ai Maestri D'Armi le eventuali penalità assegnate agli ultimi 4 giochi del sabato.

### **Art. 19 - Rottura dei mezzi o materiali di gioco**

Ai Borghi che sono costretti a interrompere una gara a causa di una rottura tecnica del materiale (o del mezzo) verrà assegnato comunque un punto.

### **Art. 20 - Infortunio**

L'atleta che durante la gara dovesse subire un infortunio dovrà comunque, nel limite del possibile, cercare di terminare la stessa. Nel caso non riuscisse, l'Organizzazione si riserva il diritto di giudicarne la validità e di assegnare il relativo punteggio.

### **Art. 21 - Determinazione della classifica**

La classifica di ogni serata sarà sempre considerata ufficiale in quanto l'organizzazione si riserva di applicare eventuali penalità ai giochi svolti non correttamente.

Diventerà ufficiale alle ore 20.00 del giorno successivo, escluso il sabato finale che lo diventerà dopo 15 minuti dal termine dell'ultimo gioco.

Il punteggio di ogni gioco (a meno di casi particolari specificati nel "Regolamento Giochi" di ogni anno), sarà assegnato nel seguente modo:

- 1° classificato = 4 punti
- 2° classificato = 3 punti
- 3° classificato = 2 punti
- 4° classificato = 1 punto

In caso di parità si assegnerà un uguale punteggio.

**In caso di SQUALIFICA** al Borgo saranno assegnati 0 punti e gli altri Borghi faranno un passo in avanti in classifica (vedi allegato A). Un Borgo è soggetto a squalifica quando non rispetta uno degli articoli del presente "Regolamento Generale".

**In caso di RETROCESSIONE** il Borgo andrà all'ultimo posto e gli sarà assegnato 1 punto e gli altri Borghi faranno un passo in avanti in classifica. In caso di due o più Borghi retrocessi, al Borgo retrocesso con punteggio inferiore verrà assegnato 1 punto. L'altro/gli altri Borghi verranno anch'essi retrocessi, mantenendo però invariato l'ordine di classifica (vedi allegato B).

Un borgo è soggetto a retrocessione se non esegue correttamente il gioco non rispettandone le regole definite nel Regolamento Giochi valido nell'anno in corso.

L'Organizzazione si riserva comunque la facoltà di valutare la gravità dei casi sopra indicati e di eventuali casi non contemplati nei regolamenti che dovessero essere ritenuti non consoni allo spirito della manifestazione e di applicare una penalizzazione fino a 5 punti ai Borghi ritenuti responsabili.

## ***Art. 22 - Concorrenti che non rientrano nella categoria prevista dal gioco***

Qualora uno o più Borghi, per diversi motivi, non avesse la possibilità di fare gareggiare gli atleti secondo la categoria indicata nel regolamento giochi, dovrà obbligatoriamente comunicarlo all'Organizzazione e avrà comunque la possibilità di partecipare al gioco con atleti di categoria inferiore e rispettando il sesso dell'atleta (maschio/maschio, femmina/femmina). Da questa possibilità è esclusa la categoria degli adulti.

La gara sarà svolta regolarmente, ma al Borgo verrà applicata una penalità di 1 punto se si classifica 1°, 2° o 3°. Zero punti di penalità, qualora si classificasse 4°. (vedi allegato C).

## ***Art. 23 - Abbigliamento dei concorrenti***

Gli atleti, durante la partecipazione ai giochi, dovranno indossare obbligatoriamente almeno la maglietta del proprio Borgo.

## ***Art. 24 - Abbigliamento delle cariche dei Borghi***

Le 3 (tre) cariche dei Borghi, qualora facessero ingresso nel campo di gara, dovranno obbligatoriamente indossare la maglietta del proprio Borgo.

## ***Art. 25 - Inderogabile giudizio dell'Organizzazione***

L'Organizzazione si riserva di decidere inderogabilmente su quanto non contemplato dal presente regolamento.

## ***Art. 26 - Sostituzione dei Rappresentati del Borgo***

La sostituzione di uno o più Rappresentanti del Borgo è ammessa, previa comunicazione scritta all'Organizzazione, entro la fine del mese di maggio.

## ***Art. 27 - Parità di punteggio e determinazione classifica***

In caso di parità di due o più Borghi, per determinare la classifica finale, faranno fede i migliori piazzamenti nei diversi giochi, ossia:

- Maggior numero di primi posti ottenuti.

In caso di parità:

- Maggior numero di secondi posti ottenuti.

In caso di parità:

- Maggior numero di terzi posti ottenuti.

In caso di parità:

- Maggior numero di quarti posti ottenuti.

In caso di ulteriore parità, si procederà al sorteggio di un gioco tra quelli delle classi elementari e medie.

La posizione in classifica generale verrà determinata dal miglior piazzamento.

## Accettazione del regolamento


Prendendo atto del presente regolamento, il Console lo accetta in tutte le sue parti e si impegna:

**A farlo conoscere ai propri collaboratori, agli atleti ed a quanti sono impegnati nella manifestazione.  
A promuovere qualunque azione per il buon andamento della manifestazione.**

L' "ORGANIZZAZIONE MINIPALIO" declina ogni responsabilità per eventuali danni o furti a persone o cose avvenuti durante la manifestazione

**Data: 10/03/2026**

L'ORGANIZZAZIONE MINIPALIO



I BORGHI  
(Consoli)



## Allegati

### *Allegato A: Esempio assegnazione punteggi con squalifica*

#### Esempio di squalifica di un Borgo

Classifica della gara		Penalità	<u>Variazione punteggio</u>
Borgo A	punti 4		Borgo A punti <b>4</b>
Borgo B	punti 3	<b><u>Squalifica</u></b>	Borgo B punti <b>0</b>
Borgo C	punti 2		Borgo C punti <b>3</b>
Borgo D	punti 1		Borgo D punti <b>2</b>

#### Esempio di squalifica di due Borghi

Classifica della gara		Penalità	<u>Variazione punteggio</u>
Borgo A	punti 4		Borgo A punti <b>4</b>
Borgo B	punti 3	<b><u>Squalifica</u></b>	Borgo B punti <b>0</b>
Borgo C	punti 2		Borgo C punti <b>3</b>
Borgo D	punti 1	<b><u>Squalifica</u></b>	Borgo D punti <b>0</b>

## *Allegato B: Esempio assegnazione punteggi con retrocessione*

### Esempio di retrocessione di un Borgo

Classifica della gara		Penalità	<u>Variazione punteggio</u>
Borgo A	punti 4	<b><u>Retrocessione</u></b>	Borgo A punti <b>1</b>
Borgo B	punti 3		Borgo B punti <b>4</b>
Borgo C	punti 2		Borgo C punti <b>3</b>
Borgo D	punti 1		Borgo D punti <b>2</b>

### Esempio di retrocessione di due Borghi

Classifica della gara		Penalità	<u>Variazione punteggio</u>
Borgo A	punti 4	<b>Retrocessione</b>	Borgo A punti <b>2</b>
Borgo B	punti 3		Borgo B punti <b>4</b>
Borgo C	punti 2	<b>Retrocessione</b>	Borgo C punti <b>1</b>
Borgo D	punti 1		Borgo D punti <b>3</b>

### *Allegato C: Esempio assegnazione punteggi con penalità*

#### Esempi di Penalità con Atleti di Categoria Inferiore

Classifica della gara		Penalità	<u>Variazione punteggio</u>
Borgo A	punti 4	<b>Penalità</b>	Borgo A punti <b>3</b>
Borgo B	punti 3		Borgo B punti <b>3</b>
Borgo C	punti 2		Borgo C punti <b>2</b>
Borgo D	punti 1		Borgo D punti <b>2</b>

Classifica della gara		Penalità	<u>Variazione punteggio</u>
Borgo A	punti 4		Borgo A punti <b>4</b>
Borgo B	punti 3		Borgo B punti <b>3</b>
Borgo C	punti 2		Borgo C punti <b>2</b>
Borgo D	punti 1	<b>penalità</b>	Borgo D punti <b>1</b>